

Der Kalender der Vergessenen Realms:

Alle Monate sind Dreißig Tage lang und werden in je drei Zehntagesintervalle unterteilt, die sogenannten Tendays, Eves, Domen, Hyrar oder Rides.

Die zusätzlichen Tage liegen zwischen den Monaten und sind fast überall Feiertage.

Der nur alle vier Jahre stattfindende Shieldmeet wird oft als ein besonderes Datum für Verträge und Abmachungen genutzt. (Der Shieldmeet findet in den mit * gekennzeichneten Jahren statt.)

Die Monate und Sondertage:

1. Hammer; Deepwinter (Januar)
MIDWINTER
2. Alturiak; The Claw of Winter; The Claws of the Cold (Februar)
3. Ches of the Sunsets (März)
4. Tarsakh of the Storms (April)
GREENGRASS
5. Mirtul; The Melting (Mai)
6. Kythorn; The Time of Flowers (Juni)
7. Flamerule; Sommertide (Juli)
MIDSUMMER
SHIELDMEET (nur alle 4 Jahre)
8. Eleasias; Highsun (August)
9. Eleint; The Fading (September)
HIGHARVESTIDE
10. Marpenoth; Leafall (Oktober)
11. Uktar; The Rotting (November)
THE FEAST OF THE MOON
12. Nightal; The Drawing Doom (Dezember)

Die Jahreszahlen:

Auf den Realms haben alle Jahre Namen.

Viele Länder haben eigene Systeme, die Jahre durchnummerieren. Am Verbreitetsten ist hier das System DR (Dale Reckoning).

Die Jahre im einzelnen mit der Jahreszahl im DR-System:

- 1351 DR Das Jahr der Hexe
- 1352 DR Das Jahr des Drachen
- 1353 DR Das Jahr des Tor(Bogen)s
- 1354 DR Das Jahr des Bogens *
- 1355 DR Das Jahr der Harfe
- 1356 DR Das Jahr des Wurmes
- 1357 DR Das Jahr des Prinzen
- 1358 DR Das Jahr der Schatten *
- 1359 DR Das Jahr der Schlange
- 1360 DR Das Jahr der Gezeiten
- 1361 DR Das Jahr der Jungfrauen
- 1362 DR Das Jahr des Helms *
- 1363 DR Das Jahr des Lindwurms
- 1364 DR Das Jahr der Welle
- 1365 DR Das Jahr des Schwertes
- 1366 DR Das Jahr des Stabs *
- 1367 DR Das Jahr des Schilds
- 1368 DR Das Jahr der Standarte