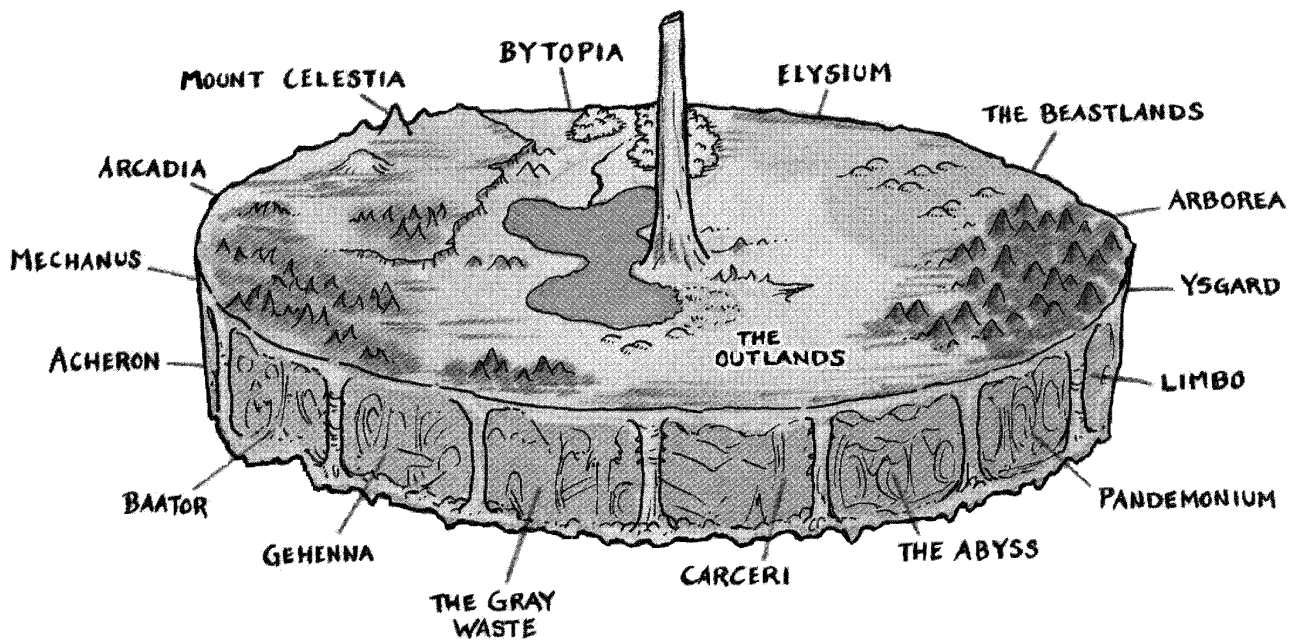


Layout of the outer Planes



Kurzbeschreibung der einzelnen äußeren Ebenen:

The Abyss (Chaotisch Böse): Besitzt 666 verschiedene Stufen. Heimat der Tanar'ri (Dämonen) und daher wichtiger Punkt im Blood War. Meiden!

Acheron (Rechtschaffen Neutral Böse): Extrem geordnete Ebene. besteht aus großen, metallischen Würfeln die durch ein endloses Nichts schweben. Aufmarschort für Armeen des Blood Wars.

Arborea (Chaotisch Gut): Besser bekannt als Olympus. Heimat eines jovialen, lebenslustigen Götterpantheons, die sich Griechisch nennen. Auch Heimat des Elfischen Pantheons. Ein Ort vieler Parties und ausgelassener Feste.

Arcadia (Rechtschaffen Neutral Gut): Auch als Paradies bezeichnet. Ein Land guter, perfekter Ordnung. Sehr ungesund für Böse Leute.

Baator (Rechtschaffen Böse): Besser als die Neun Höllen bekannt. Neun düstere, lebensfeindliche Ebenen, die von den Baatezu (Teufeln) bewohnt werden. Meiden!

The Beastlands (Neutral Gut Chaotisch): Auch als Happy Hunting Grounds bekannt. Hier sind fast alle Bewohner Tiere und diese Tiere können alle reden und zaubern. Ein wildes, naturreiches Land ohne Städte und feste Ansiedlungen.

Bytopia (Neutral Gut Rechtschaffen): Auch als Twin Paradise bekannt. Ein Land perfekter Harmonie und fleißiger Bewohner. Es besteht aus zwei Ebenen die wie zwei Sandwichscheiben übereinandergestapelt sind und ein gemeinsames *Oben* haben. Einige der höchsten Berge des Landes berühren sich an den Spitzen und man kann so von einer Ebene zur Anderen klettern.

Carceri (Neutral Chaotisch Böse): Auch als die Gefängnisebene Tarterus bekannt. Ein Land für Verbannte und Gefangene die hier ihre Strafe erhalten. Besteht aus einer Kette von Kugeln in einem großen Nichts.

Elysium (neutral Gut): Eine weitere Paradiesebene die gut ist ohne irgendwelche Bedingungen. Hier kann man wirklich Leben ohne sich anzustrengen. Ein wahres Schlaraffenland.

Gehenna (Neutral Böse Rechtschaffen): Die Feurige Ebene der Höllen. Ein Inferno aus Vulkanen und Lavaflüssen. Kein sehr netter Ort.

The Gray Waste (Neutral Böse): Eine endlose Ödnis die alle Farbe und alle Lebenskraft aus den Leuten saugt. Auch der Ort an dem die großen Schlachten des Blood Wars geschlagen werden.

Limbo (Chaotisch Neutral): Ein Ort des Puren Chaos. Hier gibt es keine festen Punkte, sondern alles verändert sich ständig. Das Land besteht größtenteils aus einer Masse purer, ungeordneter Protomasse. Ein Besucher der einen Starken Willen hat, soll diese Masse zeitweilig nach seinen Bedürfnissen und Wünschen formen können.

Mechanus (Rechtschaffen Neutral): Auch als Nirvana bekannt. Die Ebene absoluter Ordnung. Die ganze Ebene besteht aus riesigen, miteinander Verbundenen Zahnrädern. Ein Traum für Bürokraten.

Mount Celestia (Rechtschaffen Gut): Auch als Seven Heavens bekannt. Dieses ist der Ort für Paladine, Engel und andere Do Gooders. Es ist ein riesiger Berg auf dem man in einer Art spirituellen Queste tatsächlich zum „Himmel“ Aufsteigen kann.

Pandemonium (Chaotisch Böse Neutral): Eine dünn besiedelte Ebene die aus dunklen Höhlen besteht, durch die ein eisiger Wind dröhnt. Das Pfeifen dieses Windes soll Alle, die ihm zu lange ausgesetzt sind, verrückt machen. Der Wind ist auf jeden Fall sehr stark und kann Leute die nicht aufpassen wegreißen und an den Höhlenwänden zerschmettern.

Ysgard (Chaotisch Gut Neutral): Auch als Gladsheim bekannt. Es ist ein prächtiges Land voller wilder Wälder, breiter Flüsse und gewaltiger Gebirge. Die Bewohner sind emotional und kriegerisch. Es ist die Heimat des sogenannten Nordischen Götterpantheons, dem auch Tyr angehört.

The Outlands (Neutral): Das Zentrum des großen Kreises der Ebenen. Je näher man der „Achse“ kommt, desto schwieriger ist es, Magie jeder Art zu wirken, daher dienen die Outlands oft auch als neutraler Treffpunkt für mächtige Gegner. Hier finden sich die Gatetowns durch die man auf die anderen Äußeren Ebenen gelangen kann. All dieses macht die Outlands zu einem vielbesuchten Ort. Im Zentrum über der Achse schwebt Sigil, die Stadt der Türen.