



## Zusammenfassung der Informationen bezüglich der Orte **Sigil und Plague Mort**

Bei beiden Orten handelt es sich um Städte, die sich auf den sogenannten äußeren Ebenen befinden.

Sigil ist ein ziemlich zentraler und wichtiger Ort für die Bewohner der Ebenen, denn von dort aus führen Tore zu vielen anderen Orten auf der Welt, oder besser gesagt den vielen verschiedenen Welten die es so gibt.

Plague Mort ist einer der Gate-Towns in den Outlands, und zwar der Gate-Town um das Tor zum Abyss. Es ist ein Ort voller Bosheit und Verrat, ganz entsprechend seiner benachbarten Ebene.

Ich habe Ihnen anbei einige allgemeine Informationen über die äußeren Ebenen zusammengestellt, da diese von Bedeutung sein dürften, wenn sie nach Sigil oder Plague Mort reisen wollen.

Da ist zunächst eine Abschrift des Werkes „A Guide to the Planes“. Dieses Schriftstück wurde von einem einheimischen Bewohner aus Sigil verfaßt und enthält einige grundsätzliche Informationen über die inneren und äußeren Ebenen, sowie über Sigil. Hier finden Sie Daten über den grundsätzlichen Aufbau dieser Welten, über einige der verbreitetsten Rassen die man dort finden kann, sowie über die politischen Fraktionen die dort eine sehr wichtige Funktion ausfüllen.

Ich denke, dieses Buch sollte Ihnen einen gewissen ersten Einblick dafür geben, womit Sie es zu tun haben.

Außerdem habe ich eine kurze Übersicht über die verschiedenen äußeren Ebenen beigefügt. Ich bitte Sie hierbei immer zu bedenken, daß alle diese Ebenen unendlich groß sind, und daß hier jede noch so detaillierte Darstellung nur die Oberfläche ankratzen kann.

Wenn Sie dort irgendwo reisen wollen, empfehle ich Ihnen auf jeden Fall, sich jeweils einen verlässlichen ortskundigen Führer zu beschaffen. Ansonsten könnte es Ihnen sehr schnell passieren, daß Sie in eine ausweglose Situation geraten oder sich in den grenzenlosen Weiten der Planes hoffnungslos verlaufen.

An dieser Stelle möchte ich auch noch einige wichtigen Bemerkungen loswerden, die in dem Guide nicht ausreichend behandelt werden:

Magie funktioniert nicht in allen Planes so, wie man das auf unserer Welt gewohnt sein mag. Einige dieser Veränderungen sind relativ logisch, so ist es zum Beispiel auf der Ebene des elementaren Feuers sehr schwierig oder unmöglich, Kälte- oder Wassermagie zu wirken, andererseits ist Feuermagie dort natürlich besonders effektiv.

Andere Änderungen in der Magie sind nicht so unmittelbar offensichtlich obwohl auch hier meistens eine gewisse Logik zugrunde liegt. So kann es schnell auf den „bösen“ und „chaotischen“ Ebenen passieren, daß Informationszauber falsche Antworten bringen, daß Magie die Schaden zufügt aber verstärkt wird.

Diese Änderungen in der Magie sind von Ebene zu Ebene, oftmals von Realm zu Realm unterschiedlich, so daß eine Auflistung kaum möglich ist. Am Günstigsten erkundigt man sich vor Ort nach den Gegebenheiten und Bedingungen.

Es gibt allerdings auch einen Weg, diese Einschränkungen zu überwinden: Sogenannte Spell-Keys ermöglichen ihren Besitzer, normal Magie zu wirken. Auch diese Spell-Keys sind von Ort zu Ort unterschiedlich und vielfach, gerade auf den

„chaotischen“ Ebenen, ändern sie sich auch im Laufe der Zeit. Hier wiederum der Rat, die notwendigen Erkundigungen vor Ort bei den Einheimischen einzuziehen.

Auch priesterliche Magie wird auf den Ebenen beeinflusst. Hier vor Allem durch die Distanz zwischen dem Priester und der „Heimatebene“ seines Gottes. Je „weiter“ ein Priester von seinem Gott entfernt ist, desto schwächer wirkt seine Magie.

Auch dieses Problem läßt sich durch bestimmte Symbole oder Gegenstände lösen oder vermindern. Diese sogenannten Power-Keys werden von den Göttern selbst oder ihren Proxies ausgeteilt und sind daher nicht einfach zu bekommen.

Auch magische Gegenstände werden auf den äußeren Ebenen beeinflusst. Jene

Gegenstände die Sprucheffekte duplizieren sind im Allgemeinen denselben Auswirkungen unterworfen, wie der vergleichbare Zauberspruch. Andere Gegenstände lassen in ihrer Kraft nach, je weiter sie von der Ebene ihrer Herstellung entfernt werden. Bei der Vielzahl an unterschiedlichen magischen Gegenständen hilft hier vielfach nur Ausprobieren um die genauen Auswirkungen einer anderen Ebene auf einen Gegenstand festzustellen.

Ich hoffe, daß Ihnen diese Informationen ein wenig weiterhelfen, und falls Sie wirklich ernsthaft planen, die Ebenen zu bereisen, dann hätte ich vielleicht einen Gegenstand zum Kauf anzubieten, der Ihnen den Weg dorthin erleichtern dürfte.

Mit Freundlichen Grüßen

Cariessa Maskar  
Calimport

