

Hintergrundwissen für Brodaberg

Hills Edge:

Eine relativ große Stadt entlang einer Handelsstraße. Wird zwar im globalpolitischen Wirken oft vergessen, ist aber durchaus ein nicht zu unterschätzendes Zentrum. Konflikte gibt es hier durch die Grenzlage der Stadt reichlich, vor Allem zwischen den Zhentarim und der Lords Alliance aus dem Norden. Hills Edge selber ist relativ offen und hat eine relativ hohe Population an Abenteurern die diesen Ort oft als Basis nutzen von dem aus sie Exkursionen in die Umgebung unternehmen, in der es jede menge vielversprechende Ziele für Abenteurer gibt (alte Ruinen aus Netheril-Zeiten, Monsterhorte usw.).

Die Stadt hat zwei Tempel: Einen von Liira und einen von Cyric die in heftigem Konflikt miteinander stehen. Dieser Konflikt wird auf allen Ebenen ausgetragen, sowohl durch politische Intrigenspiele, als auch teilweise durch offene Schlachten, letzteres ist aber eher selten. Die Stadt selber hat nur eine relativ kleine Stadtwache die lediglich die Tore und die wichtigsten Punkte kontrolliert. Die meisten Händler der Stadt (und davon gibt es einige) halten sich private Leibwachen und auch das ist ein Punkt wo Abenteurer oft Anstellung finden.

Durch die hohe Population von Abenteurern, haben sich natürlich auch viele „Dienstleister“ angesiedelt, die diese Kundengruppe bedienen.

Besonders bekannt sind die „Monster Shops“ von Hills Edge, die alle möglichen Kreaturen und Kreaturenteile kaufen und verkaufen. Es heißt, dass man in Hills Edge jedes noch so exotische Monsterteil finden und für den richtigen Preis erwerben kann, und Abenteurer können durch den Verkauf ihrer Beute hier auch gutes Geld verdienen, noch ein weiterer Grund, wieso es sie nach Hills Edge zieht.

Corm Orp:

Ein kleiner, landwirtschaftlicher Ort mit einer hohen Population an Halblingen (der größten außerhalb von Luiren, sagt man). Der Ort exportiert in erster Linie Lebensmittel, sowie einfaches aber solides Geschirr aus dem örtlichen roten Ton und Weidenkörbe.

Der offizielle Herrscher ist zwar ein Mensch (Dundast Hultel), aber es ist bekannt, dass er sich gut mit den Halblingen versteht und ihr Vertrauen genießt. Inoffizielle Führerin ist die Hohepriesterin Matriarch Älliya Macanester des Tempels der Halbling Göttin Sheela Peryrol (Landwirtschaft, Heim und Herd).

Corm Orp ist in vieler Hinsicht ein typischer Halblings-Ort: Friedlich, ruhig und ohne viel Abenteuer.

